현재 WCS 공식 룰은 '골드·실버' 리메이크 버전인 '하트골드·소울실버'에서 새로이 도입된 더블배틀 형식 '제너레이션 쇼다운(GS)' 룰을 기반으로 만들어졌습니다.

GS룰의 핵심은 각각 다른 6마리 포켓몬 중 4마리를 선출하고, 2대 2 멀티배틀로 진행된다는 것입니다.

6마리 포켓몬은 각기 다른 포켓몬 도구를 지녀야 합니다. 도구는 포켓몬에게 지니게 하면 배틀에서 효과를 발휘하는 일종의 아이템입니다. 대회 참가자는 자신만의 전략을 들고 상대와 심리전을 펼쳐야 합니다. 포켓몬스터 게임에는 총 18개의 타입이 있으니 이 상성을 바탕으로 우위를 점할 수 있는 파티를 짜는 것이 매우 중요합니다.

다양한 포켓몬을 사용할 수 있는 게임의 특성상 플레이어가 사용할 수 있는 전략은 무궁무진합니다.

특정 포켓몬을 다양한 형태로 쓰는 것도 가능합니다. 하지만 메타(현 상황에서 가장 효과적인 전략)마다 정석에 가까운 전략이 있기 마련이죠. 세대별로 사기적인 성능을 자랑하던 OP(Over Power) 포켓몬도 있었습니다.

레이팅 배틀에서 차용된 룰로, 6마리의 엔트리에서 3마리를 골라서 배틀하기 때문에, 보통 '63 배틀'이라고도 부른다. 레이팅 배틀에서 가장 인기가 많은 룰이기도 하다.

* 싱글 플랫 배틀의 특징은 아래와 같다.
* 엔트리에서 3마리를 선택하여 배틀한다.
* 초전설 포켓몬과 같은 '특별한 포켓몬'은 엔트리에 넣을 수 없다.
* 도감번호상 중복되는 포켓몬을 엔트리에 넣을 수 없다. 진화 전과 진화 후의 포켓몬을 각각 엔트리에 넣는 것은 가능.
* 중복되는 도구를 지니게 할 수 없다.
* 레벨 51 이상의 포켓몬은 레벨 50으로 고정된다.